



**Parents rejoignez-nous !
Pour vos enfants, devenez officiel de Natation.**

Lors de cette présentation, nous allons approfondir un maximum de notions pour que vous soyez prêts à réagir à de nombreuses situations lors de votre vie d'officiel chronométrateur.

Il ne sera pas possible de retenir tout ce qui sera dit ce jour mais cette présentation sera votre document de référence à lire et relire de temps en temps.

La plupart des règles relèvent simplement du bon sens, mais en natation, ce qui n'est pas interdit est autorisé ... alors on écrit beaucoup pour faire respecter l'équité entre les compétiteurs.

Assurer le bon déroulement de la compétition, en faisant en sorte que tous les acteurs (nageurs, entraîneurs, supporters, officiels ...) prennent **plaisir** à y participer.

Contribuer à la bonne pratique de la natation de compétition, en garantissant l'application des règles fédérales, dans un esprit loyal et sportif

Par ses compétences et son comportement, le jury a un rôle primordial dans la réussite de la compétition.

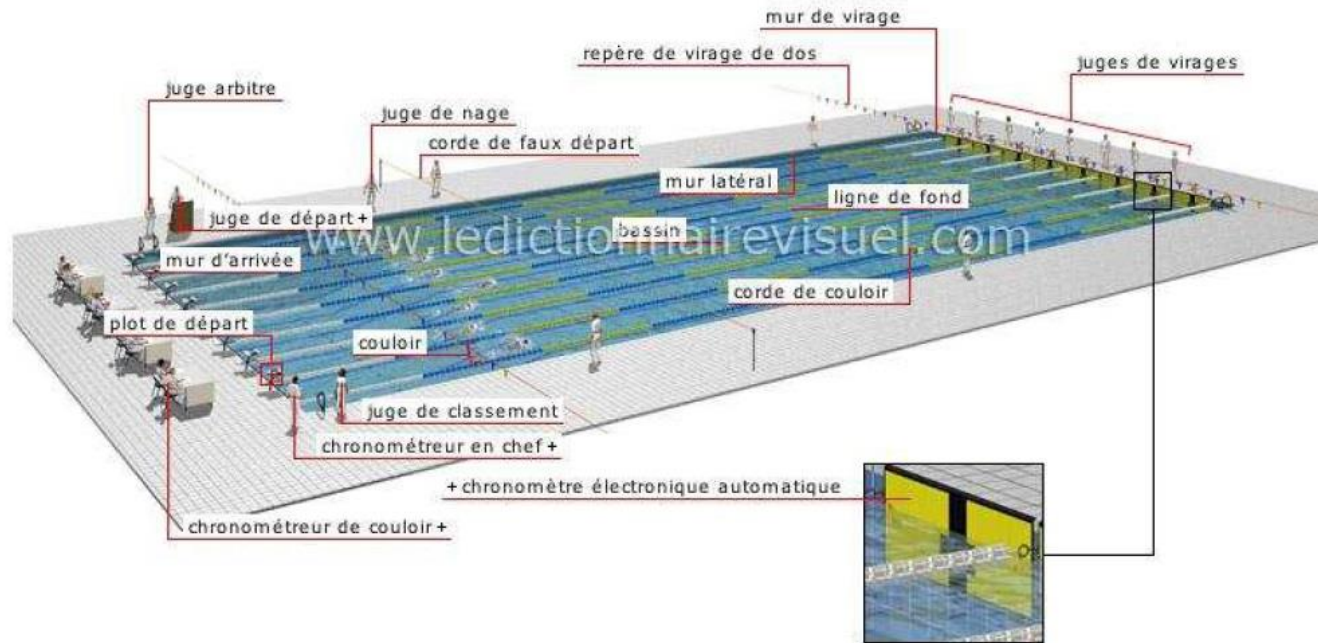
Une bonne connaissance du règlement sportif, du règlement technique, et de leurs évolutions.

Mise en œuvre de l'esprit des règlements ; pas d'extrémisme, le doute profite au nageur !

Concentration constante, malgré les sollicitations variées : Nageurs, autres officiels, entraîneurs, supporters, amis, téléphone interdit.

Impartialité et rigueur, prise de décision autonome vis-à-vis des autres officiels.

Organisation d'une compétition



Officiels c'est aussi du savoir être. L'attitude est essentielle.

Avoir une tenue correcte qui porte le respect.

Être en bonne forme physique et morale.

Avoir une bonne maîtrise de soi.

Faire preuve : D'impartialité, de sérieux, de rigueur, de compréhension et rester accessible.

Ne pas oublier que le doute bénéficie toujours au nageur et tout cela de la première à la dernière épreuve de la compétition.

Être en toute circonstance solidaire des décisions prises.

Faire preuve d'exemplarité.

Respecter sa fonction dans la limite de ses prérogatives.

Exemples de comportement à s'appliquer.

Interdiction de donner des informations de la voix ou par geste à un nageur pendant le déroulement d'une épreuve ou de prendre des photographies.

Laisser de l'espace pour que le nageur puisse se préparer avant la course. Mais il ne doit pas gêner l'exécution de votre rôle dans la compétition.

S'avancer et bien regarder la touche à chaque virage et arrivée, puis reculer.

Une fois le temps final pris par le ou les officiels du couloir, reculé avec les autres officiels pour écrire de manière plus sereine.

Les différents grades sont :

Chronométrateur : Chronométrateur et Juge à l'arrivée.

Juge : Plus Juge de Nages.

Starter : Plus Starter.

Juge Arbitre : Toutes fonctions.

Toutefois, l'ancien niveau d'officiel B subsiste, mais le titre n'est plus délivré.

L'officiel B peut-être :

Chronométrateur, Juge à l'arrivée et Juge de virages.

UTILISER le chronomètre

1



Appuyer ici pour lancer le chronomètre.

2



Appuyer ici pour stopper le chronomètre.

Appuyer ici pour remettre le chronomètre à zéro.



3

Devenir Chronométrateur c'est :

Avoir 14 ans révolus à la date de l'examen. Etre licencié à la FFN.

Prendre le temps du nageur dans le couloir qui lui a été assigné ; remplir les fonctions définies de chronométrateur. Assurer le rôle de juge à l'arrivée.

Un minimum de 40 prises de temps finaux de validées.

Ne pas avoir plus de 10 écarts de temps supérieurs à 16/100^{ème} et plus au maximum 2 écarts de 40/100^{ème}

Satisfaire à une validation pratique dans le rôle de Juge à l'arrivée.

MISSION :

Mesurer le temps de parcours effectué par le nageur dans son couloir de nages.



Vérifier lors des essais le bon fonctionnement de son chronomètre.

Vérifier l'identité du nageur et l'ordre du passage des relais se présentant dans son couloir de nages.

Déclencher son chronomètre au signal de départ du Starter, sans s'intéresser au nageur et même si le couloir de nages est vide (cf. défaillances) : Sifflet, klaxon ou la lumière du flash.

Signaler immédiatement au juge arbitre toute anomalie liée au chronométrage (chronomètre ou chronométreur déficient ...).

Communiquer au nageur son temps final par écrit (Cf. fiche de course).

Remettre son chronomètre à zéro après les coups de sifflet courts du Juge-Arbitre annonçant le départ de la course suivante.

S'assurer que le nageur ne gêne pas le fonctionnement des plaques de touches.

Les temps enregistrés par l'équipement automatique doivent être utilisés pour déterminer le gagnant, tous les classements et le temps pour chaque couloir. Le classement et les temps ainsi déterminés priment sur les décisions des chronométreurs. En cas de panne de l'équipement automatique, ou s'il est évident qu'il y a eu fonctionnement défectueux de l'équipement, ou qu'un nageur n'a pas réussi à actionner l'équipement, les enregistrements des chronométreurs seront officiels.

Tous les chronomètres doivent être certifiés exacts et approuvés par l'instance dirigeante concernée. Un chronométrage manuel doit être enregistré au 1/100^{ème} de seconde. Si aucun équipement automatique n'est utilisé, les temps manuels officiels doivent être déterminés comme suit :

Si deux des trois chronomètres indiquent le même temps et que le troisième indique un temps différent, les deux temps identiques constitueront le temps officiel.

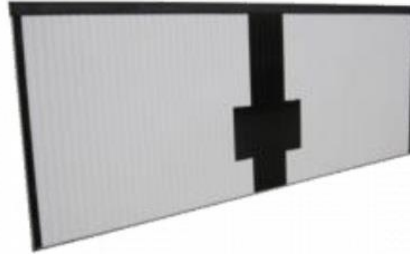
Si les trois chronomètres indiquent des temps différents, le chronomètre cliquant le temps intermédiaire donnera le temps officiel.

Si un nageur est disqualifié pendant ou après une épreuve, cette disqualification doit être enregistrée dans les résultats officiels, et ni le temps ni le classement ne peuvent être enregistrés ou annoncés. Le temps réalisé doit cependant être porté sur la fiche de course

Tous les temps intermédiaires aux 50 mètres et aux 100 mètres doivent être enregistrés pour les nageurs de tête au cours des relais et publiés dans les résultats officiels.



EVENT 20		HEAT 15
LANE	PLACE	TIME
1	3	14:55.67
2	5	15:02.89
3	6	15:22.10
4	1	14:26.38
5	8	15:66.25
6	7	15:35.54
7	4	14:86.33
8	2	14:40.45



Aquasport V





L'arrivée :

Il faut arriver à l'horaire de l'ouverture des portes.

Passer s'inscrire comme officiel à l'endroit prévu pour cet usage.

On s'habille avant ou après l'inscription en fonction de la circulation dans les piscines.

On est attentif à l'appel pour l'essai des chronomètres.

Le briefing :

Le Juge-Arbitre vous parle de la compétition et du rappel de certaines règles si nécessaire. Il fait l'appel pour s'assurer que l'équipe est au complet et vous laisse aux ordres du Starter

Le starter va passer les instructions et dire « Á vos marques » et siffler : C'est le signal pour démarrer votre chronomètre. Il faut être concentré pour démarrer votre chronomètre au coup de sifflet. Si vous n'êtes pas parti ou pas en même temps que le coup de sifflet il faut le dire.

10 minutes plus tard même instructions. Le starter va dire « Á vos marques » puis siffle. Vous arrêtez votre chronomètre au coup de sifflet. **IL EST IMPÉRATIF** d'appuyer sur le bouton de gauche (Suivant les régions : Dédoublante, Dédoublante/rattrapante – Intermédiaire, Reset ou Split) pour arrêter le temps du chronomètre.

Le Juge Arbitre calcule les écarts de temps des chronomètres et juge si l'écart est acceptable.

Le Juge Arbitre va ensuite vous donner votre rôle pour la réunion. Il y a un briefing par réunion, soit deux s'il y a une réunion le matin et une l'après-midi.

C'est le moment pour vous de rejoindre votre position autour du bassin ... la compétition va bientôt pouvoir commencer. Essayez aussi de vous organiser avec le responsable du couloir pour : Comment il souhaite accueillir les nageurs, l'annonce des temps, le ramassage des fiches de nages, Etc.

Le démarrage de la compétition :

Le Juge Arbitre fait évacuer le bassin.

La chambre d'appel fait appeler au microphone les premiers nageurs.

Le nageur, munie de sa fiche de course, rejoint le plot de départ, vous donnera la fiche, contrôle d'identité léger, et les 3 coups de sifflet brefs du Juge Arbitre retentissent: les chronomètres sont à zéro. Un coup de sifflet long les nageurs montent sur le plot (si c'est un départ en Dos, le nageur saute dans l'eau et le Juge Arbitre sifflera encore une fois pour les mettre en position). Enfin le Juge Arbitre tend le bras quand les nageurs sont prêts et c'est au Starter de contribuer le processus de départ.

Le starter donne l'ordre : « A vos marques », votre concentration est maximale et il donne le signal du départ.

Quelques cas particuliers :

Dans certaines compétitions nous avons la chance d'avoir des équipements automatiques ou semi-automatique. On y adjoint parfois aussi un flash lumineux pour signaler le départ.

Le chronométrage automatique est déclenché par le système au moment où le Starter appuie sur le signal de départ.

En tant qu'officiel je dois également déclencher mon chronomètre au signal. C'est utile notamment en cas de défaillance du système

ou d'erreur flagrante du système.

Cas où le bassin est équipé de signal lumineux



L'observation de ce signal lumineux est primordiale, car la propagation de la lumière étant presque instantanée par rapport au son, déclencher le chronomètre avec la lumière est bien plus précis.

Quand vous avez une poire pour le semi-automatique.

Ne pas utiliser la poire au démarrage ! Cliquez sur la poire à **chaque virage et à l'arrivée.**

Normalement, vous ne deviez pas utiliser une poire et votre chronomètre manuel ; mais cela peut arriver :

Suivre les consignes du Juge Arbitre.



Le harnais pour départ dos :

Utiliser lors de grandes compétitions. Le mettre l'enlever est la mission du chronométreur.

Attention : C'est le nageur qui le règle !



La course est partie ... votre chronomètre aussi

Je prends toujours tous les temps intermédiaires, et je les note au verso de la fiche de course.

Bien faire attention à capter le moment où le nageur touche le mur pour cliquer sur le chronomètre.

Les écarts entre les chronomètres sont souvent dus à cette détection de touche. Il est nécessaire de se positionner au plus près de la touche du nageur. On ne reste pas sur sa chaise pour prendre les temps.

Je prends le temps final en fin de course **TOUJOURS EN APPUYANT SUR LA DEDOUBLANTE** (ou rattrapante, ou dédoublante-rattrapante, ou split, ou reset ! Et je ne remets pas mon chronomètre à zéro à la série de coups de sifflets brefs du Juge Arbitre.

Je donne mon temps final au responsable du couloir, ou si c'est moi le responsable, je note les temps de chacun des chronométrateurs affectés à ce couloir. Chrono 1 (responsable titulaire de couloir) Chrono 2 (doubleur), chrono 3 (tripleur).

Je fais passer la fiche de course au commis de plage. et le Juge Arbitre lance ces 3 coups de sifflet pour la course suivante.

C'est là que j'arrête réellement mon chronomètre, puis remise à zéro pour attendre l'ordre du Starter.

La course est partie ... votre chronomètre aussi ... mais il y a faux départ ...

C'est tout d'abord au Juge Arbitre et au Starter de constater la faute, n'oubliez pas vous devez respecter votre fonction dans la limite de vos prérogatives. En tant que chronométrateur un faux départ, ou un départ anticipé en relais, n'est pas sous votre responsabilité.

Quand les nageurs sont rappelés par le Juge Arbitre et le Starter, et qu'ils sont invités (*) à monter sur le plot par le Juge Arbitre (coup de sifflet long) pour un second départ: Vous remettez votre chronomètre à zéro et vous vous tenez prêt à déclencher votre chronomètre au signal du Starter. (*) Nota les faux départs sont possibles chez la catégorie des Avenir, et pour les Interclubs. Pour tout autre cas, un nageur partant avant le signal du départ, sera simplement disqualifié à l'arrivée.

Le nageur dépasse la distance à parcourir ...

Je continue de chronométrer, et je mets le temps final de référence sur la fiche. C'est peut-être moi qui me trompe !

Le nageur s'arrête avant la fin de la distance réglementaire à parcourir.

Je continue de chronométrer ... le nageur pouvant repartir pour terminer la bonne distance !
J'informe le Juge Arbitre.

Le nageur est engagé sur 800 m ou 1500 m Nage Libre ...

Je dois utiliser un signal sonore (sifflet ou cloche ...), 5 mètres avant le virage du dernier 50 m et 5 mètres après.



Sur la plage opposée à celle des départs, on utilise des plaques numérotées (compte-distances) : Il faut alors demander au nageur de quel côté il souhaite avoir la plaque (gauche ou droite) et en informer le juge au virage côté opposé.

La remise des médailles

Lorsqu'il y a des remises de médaille tous les Officiels sont présents.

Le débriefing :

Le Juge Arbitre nous réunit tous pour parler du déroulement de la compétition et des faits marquants.

Matériel nécessaire :

Un chronomètre électronique au 1/100^{ème}.

Un stylo bille et quelques feuilles de papier.

Une planchette.

Des claquettes ou chaussures de piscine.

Un jeton de caddie pour mettre vos affaires dans le casier des vestiaires !

Tee-shirt ou polo, short ou pantalon blanc (Le blanc la couleur officielle du Jury).

A vous maintenant !